

# Zum Schmunzeln und Lachen

120 witzige und kreative  
Fragen und Aufgaben



## Humor-Set

60 Karten für Kinder und Erwachsene  
60 Karten für Personen ab 12 Jahren

### Bestellung:

+41 (0)41 360 98 58

[www.praxis-amrein.ch](http://www.praxis-amrein.ch)

## KURZANLEITUNG

Der Kartenstapel (Nr. 1–60 für Kinder, 61–120 ab 12 Jahren) liegt mittig verdeckt. Die Person mit den längsten Haaren beginnt eine Karte umzudrehen und vorzulesen. Hat diese Person den Auftrag erfüllt, erhält sie die Karte und der nächste Spieler fährt fort. Gewonnen hat, wer am meisten Karten hat.

## ZIELE

Dieses interaktive Spiel schafft viele lustige Momente. Auf kreative und spielerische Art werden Schlagfertigkeit, Humor und Spontaneität verbessert.

Das Spiel ist klein und handlich. Einfache und witzige Aufgaben machen das Spiel zu einem unvergesslichen Spass für Gross und Klein.

## REGELN

Das Humor-Set ist vielseitig einsetzbar. Die Karten 1–60 sind für Kinder ab 7 Jahren geeignet, die Karten 61–120 für Personen ab 12 Jahren.

Diese Regeln sind als eine von vielen Möglichkeiten gedacht. Das Set lässt sich ebenso gut in anderen Formen verwenden. Erfinderische Geister kreieren eigene Varianten und Regeln zum Spiel. Beispielsweise könnte in der Familie oder in der Schule pro Tag eine Karte gezogen und von allen beantwortet werden. Selbstverständlich ist es jederzeit möglich, das Spiel mit weiteren Karten zu ergänzen. Zu Beginn vereinbart man die Gesamtdauer des Spiels oder die Gesamtzahl der zu spielenden Karten. Einer nach dem anderen zieht nun eine Karte vom Stapel und liest den Text auf der Karte sogleich vor. Wer eine Frage beantwortet oder die Aufgabe löst, erhält die gezogene Karte. Wird eine Frage nicht beantwortet oder eine Aufgabe nicht gelöst, legt man die Karte zuunterst in den Stapel. Gewinner des Spiels ist, wer am Schluss am meisten Karten besitzt.

Werden die Karten zum ersten Mal gespielt, ist es sinnvoll, wenn eine erwachsene Person die Leitung übernimmt und bei allfälligen Unstimmigkeiten oder heiklen Aufgaben unterstützend eingreift. Kommt es zu Stockungen, dürfen andere Mitspieler bei der Beantwortung helfen, etwa in-

dem sie verschiedene Antwortmöglichkeiten und Ideen zur Auswahl anbieten. Je jünger die Mitspieler sind, desto mehr Unterstützung wird nötig sein. Für jüngere Kinder werden die Texte ins altersentsprechende Sprachniveau übersetzt und schwierige Karten vor Spielbeginn aussortiert.

Jokerkarten (☺, ⚡) sorgen für Spannung und werden von jener Person gelöst, welche die Karte zieht. Besitzt man keine Karte, muss man auch keine abliefern. Besitzt man nur eine Karte und müsste zwei abliefern, gibt man nur die eine Karte.

Die Karten können frei durcheinander gemischt werden. Wer verhindern möchte, dass sich Karten zu oft wiederholen, sortiert sie zu Beginn von 1–120. Gestartet wird mit Karte 1. Wird das Spiel unterbrochen, kann die Nummer der zuletzt gespielten Karte notiert werden. Beim nächsten Mal wird an dieser Stelle weitergespielt.

## SPIELE SET 1 & SET 2

---

Die Kommunikationsspiele bestehen aus jeweils 120 fantasievollen, tiefgründigen und persönlichen Fragen zu Themen der menschlichen Kommunikation.

Die interaktiven Kartenspiele schulen die eigene Wahrnehmung, helfen die eigenen Gedanken und Gefühle besser auszudrücken und in Dialog mit den Mitspielern zu treten.

Set 1 mit den Karten 1–120 eignet sich für Erwachsene und Kinder ab 4 Jahren.

Set 2 mit den Karten 501–620 ist ab 12 Jahren geeignet.

## STOTTER-SET

---

Das Set zum Thema «Stottern» kann in freier Form mit den darin enthaltenen Karten verwendet werden. Möglich ist es auch, die Karten mit den anderen Sets zu kombinieren.

## ZITATEN-SET

---

Das Set besteht aus 120 frechen, humorvollen und interessanten Sprichwörtern.

30 der 120 Zitate wurden speziell für Kinder ausgewählt.

## SPRUCH-KARTEN

---

20 der besten Zitate sind auch im Postkarten-Format erhältlich. Die Rückseite ist beschreibbar. Die Karten eignen sich bestens zum Aufhängen und zum Versenden.

## IDEE & KONZEPT

---

José Amrein, Primarlehrer, dipl. Logopäde und Master of Advanced Studies in systemisch-lösungsorientierter Therapie, führt in Luzern eine Praxis mit Spezialisierung in der Stotter- und Stimmtherapie.

Er bietet Supervisionen und Beratungen für Familien und Einzelpersonen an. José Amrein leitet seit vielen Jahren Kurse zur Gesprächsführung, Stottertherapie, Schlagfertigkeit, Improvisation, Förderung des Selbstvertrauens und zum Thema «Humor und Provokation in Therapie, Beratung und Coaching». Er ist Herausgeber von Kommunikationsspielen, Spruchkarten und Zitatensets. Seine Fachbücher zu den Themen «Humor» und «Stottern» sind auf viel positives Echo gestossen.

Weitere Infos: [www.praxis-amrein.ch](http://www.praxis-amrein.ch)

## ILLUSTRATION

---

Marjo Wüscher, Aarau

[www.atelier-marjo.ch](http://www.atelier-marjo.ch)

Jegliches Kopieren und Vervielfältigen ist verboten.

© [www.praxis-amrein.ch](http://www.praxis-amrein.ch)