



THE SENSES

"Touch-Memory Optische Unterscheidung"

Ref. 20412



Touch-Memory

Optische Unterscheidung

Ref. 20412



INHALT

Das Spiel besteht aus 34 runden Karten mit rauer Textur und kontrastreichen Illustrationen. Die Karten sind aus dickem, robustem, sehr widerstandsfähigem und hochwertigem Karton hergestellt.

Kartengröße: 9 cm.

Der verwendete Karton ist umweltfreundlich und stammt aus nachhaltiger Forstwirtschaft. Der Karton enthält einen hohen Anteil an recyceltem Material und ist zu 100 % recycelbar.

EMPFOHLENE ALTERSGRUPPE

Kinder von 3 bis 8 Jahren.

Dieses Gedächtnisspiel ist auch für Personen mit einer Sehbehinderung geeignet, egal ob es sich dabei um Kinder oder Erwachsene handelt, da die Karten eine raue Oberfläche und kontrastreiche Illustrationen in den Grundfarben (weiß, schwarz und rot) aufweisen, was die Unterscheidung der Karten erleichtert.

Das Format sowie die Materialien der Karten fördern die Inklusion und die Beteiligung aller Kinder, einschließlich jener Kinder mit unterschiedlichen Sehbehinderungen: Alle können gemeinsam das gleiche Spiel spielen.

Das Spiel kann sowohl als klassisches Memory als auch als Tast-Memory verwendet werden.

LERNZIELE

- Entwicklung des visuellen und sensorischen Unterscheidungsvermögens.
- Aufmerksamkeit, Beobachtungsgabe und räumliches Gedächtnis werden gefördert.
- Übung des visuellen und sensorischen Gedächtnisses anhand von Bildern mit unterschiedlicher Beschaffenheit.
- Einbeziehung verschiedener Sinneseindrücke beim Erkennen von Objekten.
- Erleichterung der Inklusion von Kindern und Erwachsenen mit Sehbehinderungen auf spielerische Art und Weise.



SPIELANLEITUNG

KLASSISCHES MEMORY

1. Alle Karten werden verdeckt auf dem Tisch ausgelegt.
2. Die Spieler decken reihum zwei Karten auf. Wenn die Karten ein Paar bilden, dürfen sie behalten werden. Bilden die Karten kein Paar, werden sie an der gleichen Stelle wieder umgedreht.
3. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.

TAST-MEMORY

1. Alle Karten werden verdeckt auf dem Tisch ausgelegt.
2. Die Spieler decken reihum zwei Karten folgendermaßen auf: Der Spieler deckt die erste Karte auf, dreht sie um und ertastet sie mit den Fingern. Bevor er die zweite Karte aufdeckt, schließt er die Augen und muss durch Ertasten herausfinden, ob die beiden Karten identisch sind.
Die anderen Spieler müssen sich ruhig verhalten, damit sich der Spieler konzentrieren kann.
Wenn der Spieler glaubt, dass die Karten identisch sind, teilt er dies den Mitspielern mit und öffnet die Augen zum Überprüfen.
Sind die Karten identisch, dürfen sie behalten werden, wenn nicht, werden die Karten an der gleichen Stelle wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe.
3. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.